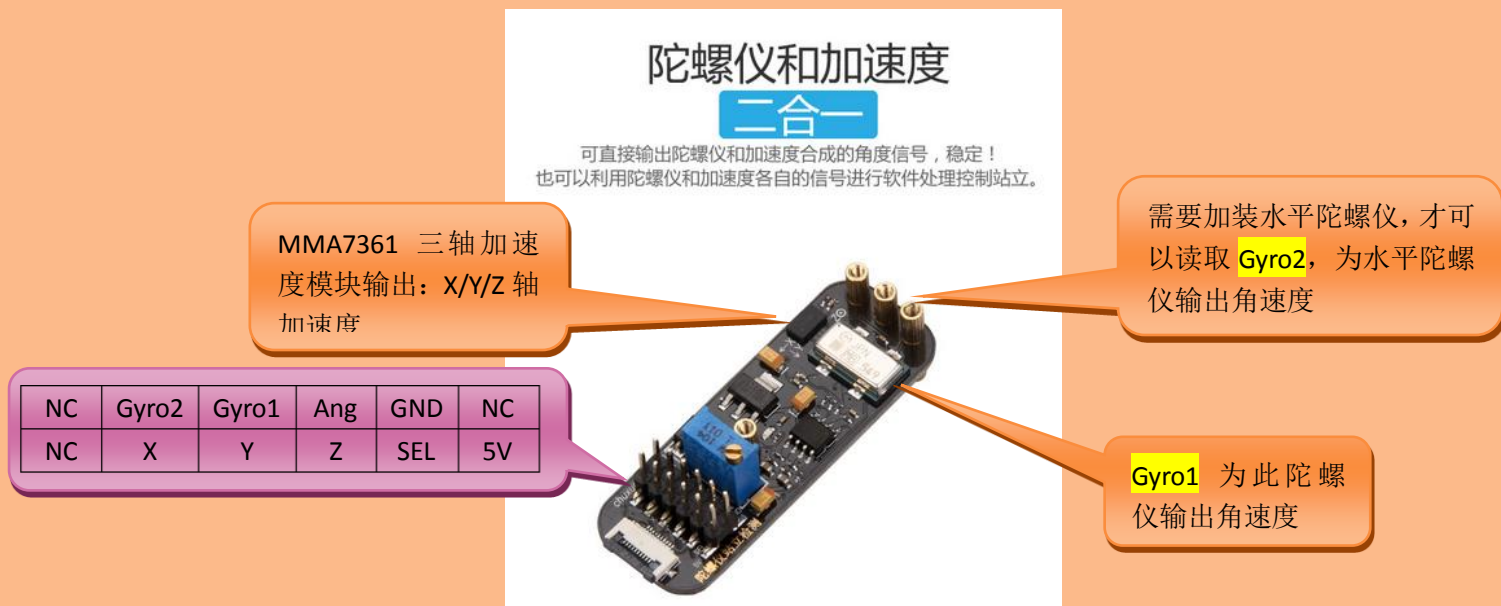


# 野火平衡组站立调试指南——初级篇

## 一. 整体思路

采集 ENC-03 陀螺仪角速度，和模块硬件积分之后的角度，利用 PD 算法实现直立。

\*教程适合新手利用模块快速入上手，实现车模直立。



注：此方法不能用在智能车比赛上，而是给大家练习使用（中级篇的方法可用在智能车比赛上，但难度比这个高，因此先用这个入门）。

## 二. 模块引脚

此例程需要用到的 模块管脚有：ENC03 角速度，角度，Z 轴

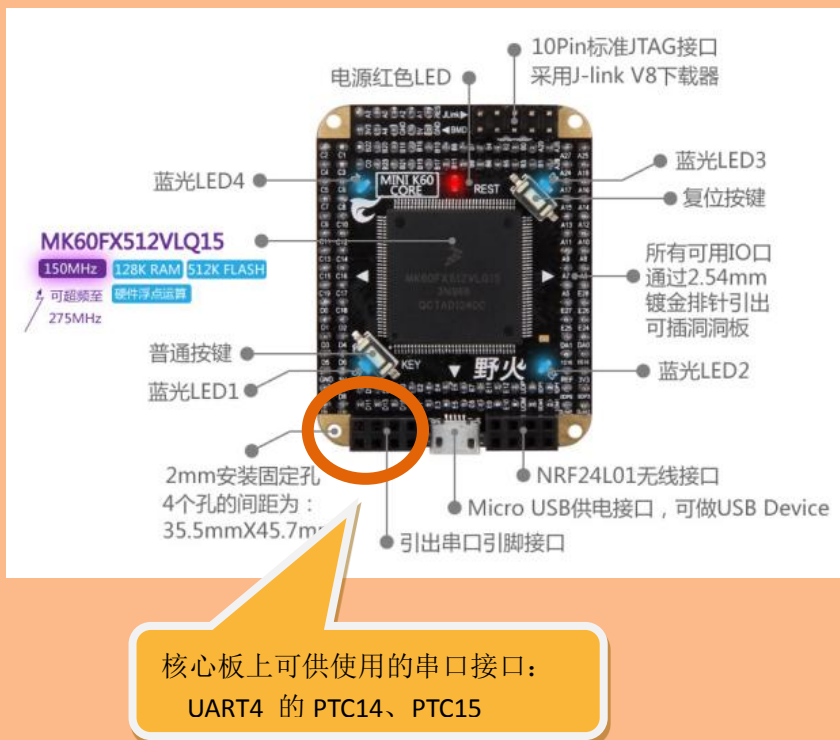
## 三. 搭建调试环境

要实现直立，必须把单片机采集的参数发送到上位机，观察变化的趋势，才能更好的调节整个动态过程。

## 串口通信工具

可通过无线蓝牙，或者 TTL 转串口线来把单片机数据发送给电脑上位机，从而在上位机

上进行处理。



## A. 无线蓝牙

分为发送端和接收端。可采用 2 个主从蓝牙模块搭配，也可通过主从模块和蓝牙适配器组合使用。

使用方法相当于“无线”的串口，分为主机和从机。

引脚接法：

5v GND RXD TXD

注意：

蓝牙的 RXD 和单片机的 TXD 对应链接，蓝牙的 TXD 和单片机的 RXD 对应链接。

## B. USB 转 UART

通过 USB 转 TTL，直接把单片机的数据发送给上位机。

USB 转 TTL，接口  
一般都是排针



当然，也可以采用 USB 转 RS232，但 RS232 信号不是单片机能识别的，因此还需要 MAX3232 芯片把 RS232 信号转为 TTL。



MAX3232 芯片：  
RS232 信号转 TTL

USB 转串口线：  
USB 转 RS232

通过带 USB 接口的 RS232 模块，把单片机的 TTL 信号（0-5v）发送电脑串口端，通过上位机程序显示和接收。

## 上位机调试工具 Serial\_Digital\_Scope V2

我们采用的上位机是 Serial\_Digital\_Scope V2 。

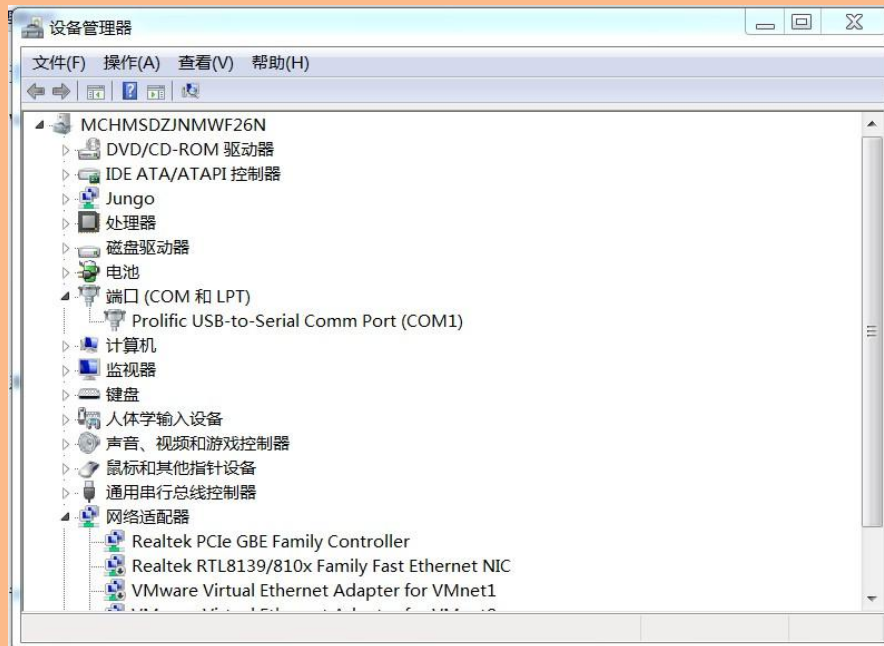
### A. 使用方法

首先准备串口通信工具后，插入电脑，安装完 USB 转串行口驱动之后，在我的电脑--设备管理器--端口处找到 Prolific USB-to-Serial Comm Port(COM1)。

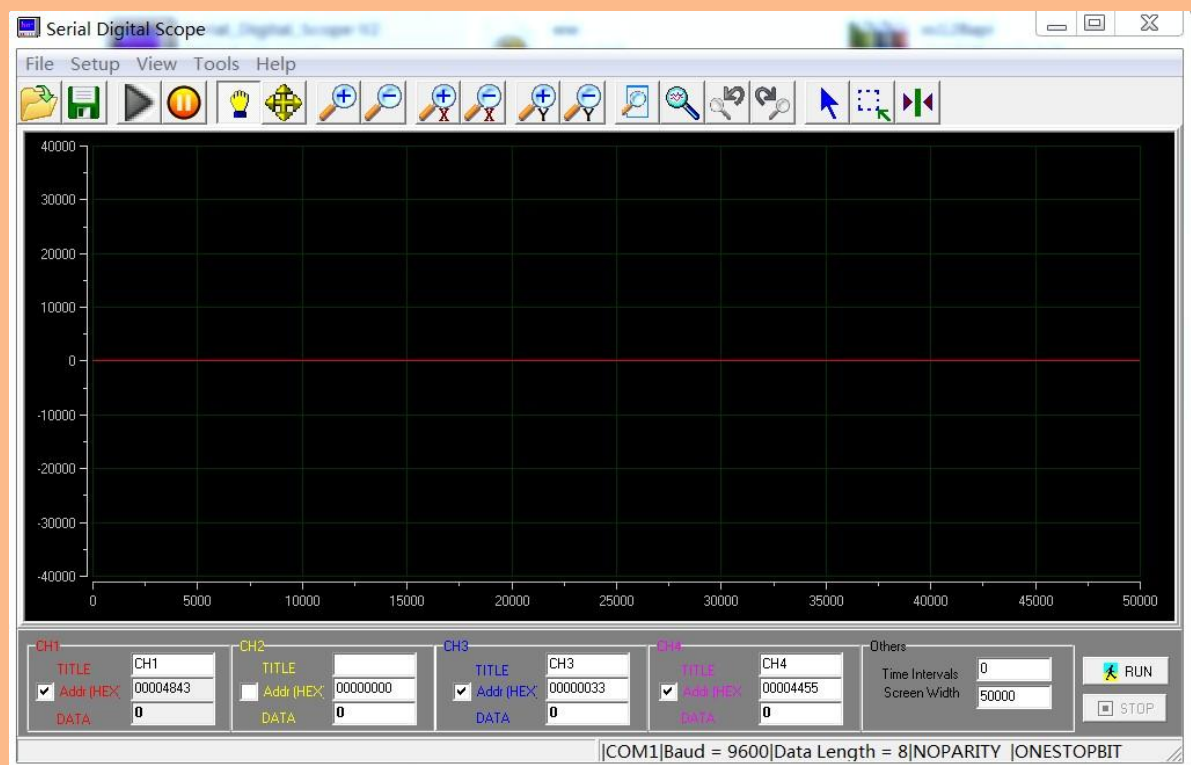
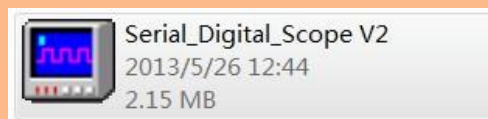
更多资料，请访问野火初学 123 论坛：[www.chuxue123.com](http://www.chuxue123.com)

如果不是 COM1，点击串口驱动，右键-属性-端口设置-高级-COM 端口号修改为 COM1.

这个软件只兼容 COM1.



接着 轮到 Serial\_Digital\_Scope V2 上场:





依次为：打开文件夹，保存文件，恢复，暂停，移动，调焦，放大，缩小，X 轴调节，Y 轴调节，缩小到合适图像，缩放到最大等功能。



一共四个通道，使能相应的通道，打上勾。点击 RUN 即可显示数据。

## B. 代码的移植

首先简单调用 K60 库函数 UART 相应函数是无法使用这个上位机的，需要在对 UART 发送的字节进行 CRC 校验，封装成相应的协议传输才行。具体参考代码工程。

### 步骤 1：移植上位机 API 函数

在 软件\Serial\_Digital\_Scope V2\xs128api.rar 压缩包里有 这软件的下位机 API 接口函数。

把相应的 API 加入工程之后，需要修改 void OutPut\_Data(void)函数，改成 K60 对应的代码：

```

1.      /*
2.      * 功能说明：SCI 示波器发送函数
3.      * 参数说明：
4.      *      OutData[] 需要发送的数值赋予该数组
5.      * 函数返回：无符号结果值
6.      * 修改时间：2013-2-10
7.      */
8.      void OutPut_Data(void)
9.      {
10.         int temp[4] = {0};
11.         unsigned int temp1[4] = {0};
12.         unsigned char databuf[10] = {0};
13.         unsigned char i;
14.         unsigned short CRC16 = 0;
15.         for(i=0;i<4;i++)
16.         {
17.
18.             temp[i] = (int)OutData[i];
19.             temp1[i] = (unsigned int)temp[i];
20.
21.         }

```

```

22.
23.     for(i=0;i<4;i++)
24.     {
25.         databuf[i*2]    = (unsigned char) (temp1[i]%256);
26.         databuf[i*2+1] = (unsigned char) (temp1[i]/256);
27.     }
28.
29.     CRC16 = CRC_CHECK(databuf,8);
30.     databuf[8] = CRC16%256;
31.     databuf[9] = CRC16/256;
32.
33.     for(i=0;i<10;i++)
34.     {
35.         uart_putchar (UART4, (char)databuf[i]);
36.     }
37. }

```

修改了此处代码

## 步骤 2：发送数据

Serial\_Digital\_Scope V2 支持 4 个通道发送，需要发送的 4 个数据分别写入到数组 OutData[]即可，接着调用 OutPut\_Data() 函数 完成 发送。

```

1.     //假设需要发送的内容 real_angle 、 g_fCarAngle 、 ENC03 、 Gyro_Now
2.     OutData[0] = real_angle;
3.     OutData[1] = g_fCarAngle;
4.     OutData[2] = ENC03 ;
5.     OutData[3] = Gyro_Now;
6.
7.     //执行发送函数
8.     OutPut_Data();

```

## 四. 平衡组代码初始化

### 1. 三轴加速度和陀螺仪初始化

野火采用的是 三轴加速度模块 MMA7361 和 陀螺仪 ENC-03MB ，两者都是输出模拟信号，初始化就是对 K60 ADC 管脚进行初始化，从而 ADC 采集信号。

```

1.     //定义野火 三轴加速度和陀螺仪模块的 ADC 通道
2.     #define XOUT      ADC1_DM0

```



```
3.     #define YOUT      ADC0_SE16
4.     #define ZOUT      ADC0_SE17
5.
6.     #define Gyro1      ADC1_SE16
7.     #define Gyro2      ADC1_DP0
8.     #define Ang        ADC0_SE18
9.
10.    //初级篇仅仅需要使用 z 轴加速度 、 ENC-03 陀螺仪角加速度、融合后的角度
11.    adc_init (ZOUT);           //MMA7361 Z 轴
12.    adc_init (Gyro1);          // ENC03 角速度
13.    adc_init (Ang);            //角度
```

## 2. 定时器的初始化

由于站立控制算法需要定时采集信号，调整站立姿势，因此需要加入 定时器来定时中断处理。

这里采用 PIT0 定时器，定时时间为 5ms：

```
1.    pit_init_ms(PIT0, 5);           //初始化 PIT0，定时时间为： 5ms
2.    set_vector_handler(PIT0_VECTORn ,PIT0_IRQHandler);
3.                                     //设置 PIT0 的中断复位函数为 PIT0_IRQHandler
4.    enable_irq (PIT0_IRQn);         //使能 PIT0 中断
```

## 3. 初始化电机驱动模块

野火的电机驱动模块带 4 路半桥，可实现 2 路全桥。我们例程里就是用了 2 个全桥接入 2 个电机驱动模块。电机驱动模块带了 使能端 进行使能控制。

我们的小底板上选择的接线为：FTM0\_CH3~FTM0\_CH6，带 使能端控制。

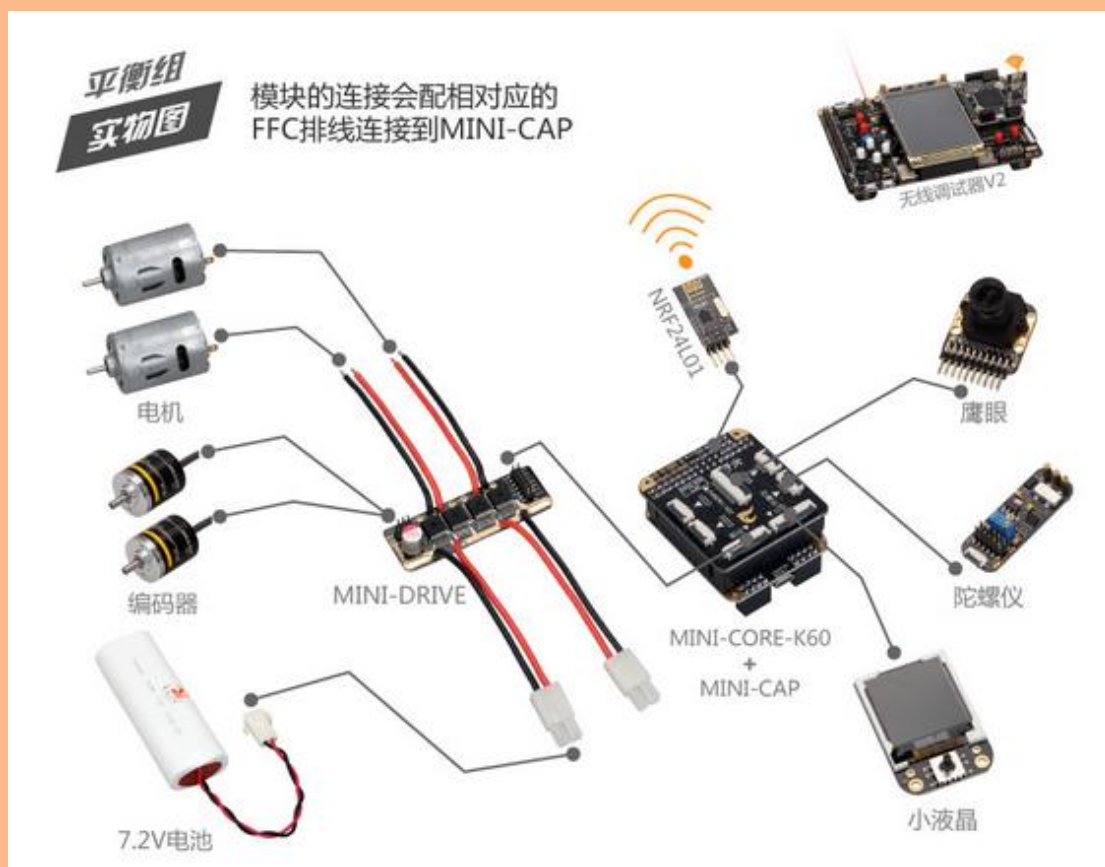
```
1.    //初始化 PWM 输出
2.    //FTM 的管脚 可在 fire_port_cfg.h
3.    //宏定义 FTM0_PRECISION  改为 1000u
4.    //PWM 数值反转。
5.    FTM_PWM_init(FTM0, FTM_CH3,10000,1000);
6.    FTM_PWM_init(FTM0, FTM_CH4,10000,1000);
7.    FTM_PWM_init(FTM0, FTM_CH5,10000,1000);
8.    FTM_PWM_init(FTM0, FTM_CH6,10000,1000);
9.
10.   //开启使能端
11.   gpio_init(PTD15,GPO,0);
```

修改了占空比的精度

```

12.  gpio_init(PTA19,GPO,0);
13.  gpio_init(PTA5 ,GPO,0);
14.  gpio_init(PTA24,GPO,0);

```



## 4. 配置中断服务函数

前面讲过，我们采用 PIT0 定时 5ms 来定时获取姿态，从而调整姿态。

定时中断服务函数里，主要是进行 AD 采集，ENC03 角速度和模块输出角度的换算，然后通过 PD 参数的相乘，计算出 PWM 数值，输出到电机驱动，实现直立。

```

1.  void PIT0_IRQHandler(void)
2.  {
3.      AD_Calculate(); //直立角度，角速度计算
4.      Speed_Calculate(g_fCarAngle,Gyro_Now); //直立速度计算
5.      //g_fCarAngle 模块输出角度 ,Gyro_Now  ENC03 角速度
6.      PIT_Flag_Clear(PIT0); //清中断标志位
7.  }

```

AD\_Calculate 和 Speed\_Calculate 都是 清华方案 现成代码，初学者 无需纠结于如何实现，而是先跳过理解，懂得如何调用这函数即可，等小车站立好后，再去理解也不迟。

在这里，野火直接贴修改后的代码：

更多资料，请访问野火初学 123 论坛：[www.chuxue123.com](http://www.chuxue123.com)



```

1.  /*
2.  * 功能说明：直立角度计算
3.  * 参数说明：
4.
5.  * 函数返回：无符号结果值
6.  * 修改时间：2013-2-10
7.  * 备注：参考清华源码
8.  */
9. void AD_Calculate(void)
10. {
11.     Rd_Ad_Value(); //采集 AD
12.
13.     g_fCarAngle=(float) (real_angle-real_angle_vertical)*ratio;
14.     // 归一化后的角度 = (AD 采集的角度 - 角度中值) /归一化比例
15.     // g_fCarAngle 为归一化到-90 +90 内的角度
16.
17.     Gyro_Now = (int) (GYRO_VAL - ENC03 );
18.     // 陀螺仪新值 = 陀螺仪中值 - AD 采集的陀螺仪角度
19.     //Gyro_Now 减去中值后的角速度
20.
21.     //上诉两个参数都是 传递进去 Speed_Calculate 函数 进行 速度控制
22.
23.     /*****串口看波形（选择使用）*****/
24.     #if 0 //宏条件编译 选择是否使用 虚拟示波器
25.         OutData[0] = real_angle;
26.         OutData[1] = g_fCarAngle;
27.         OutData[2] = ENC03 ;
28.         OutData[3] = Gyro_Now;
29.         OutPut_Data();
30.     #endif
31. }

1.  /*
2.  * 功能说明：直立速度计算
3.  * 参数说明：angle 融合后最终角度
4.  * angle_dot 陀螺仪角速度
5.  *
6.  * 函数返回：无符号结果值
7.  * 修改时间：2013-2-10
8.  * 备注：参考清华源码
9.  */
10. void Speed_Calculate(float angle,float angle_dot)
11. {
12.     /*****速度计算*****/

```

```

13.      speed_Start = angle * P_ANGLE + angle_dot * D_ANGLE ;
14.                                     //直立时所要的速度
15.      //P_ANGLE P_GYRO 宏定义 直立所需要的 PD 参数
16.
17.      Speed_L = speed_Start;//左轮总速度
18.      Speed_R = speed_Start;//右轮总速度
19.      /*****将最大速度限制在 985 个 PWM 内*****/
20.      if(Speed_L > 985) Speed_L = 985;
21.      if(Speed_L < -985) Speed_L = -985;
22.      if(Speed_R > 985) Speed_R = 985;
23.      if(Speed_R < -985) Speed_R = -985;
24.
25.      /*****因为驱动部分对信号进行反相，所以需对速度进行一个最终的处理*****/
26.      if(Speed_L > 0) //因为加了反相器，所以 PWM 要反过来添加
27.          Speed_L_Last = 1000 - Speed_L;
28.      else
29.          Speed_L_Last = -1000 - Speed_L;
30.
31.      if(Speed_R > 0) //因为加了反相器，所以 PWM 要反过来添加
32.          Speed_R_Last = 1000 - Speed_R;
33.      else
34.          Speed_R_Last = -1000 - Speed_R;
35.
36.      /*****用所得到的对应角度的速度进行 PWM 控制*****/
37.      if(Speed_L >= 0) //angle 大于 0，向前，小于 0，向后
38.      {
39.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH3,1000);
40.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH5,(uint32)(Speed_L_Last - MOTOR_DEAD_V
AL_L)); //加入死区电压
41.      }
42.      else
43.      {
44.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH5,1000);
45.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH3,(uint32)(-Speed_L_Last - MOTOR_DEAD_
VAL_L)); //加入死区电压
46.      }
47.
48.      if(Speed_R >= 0) //angle 大于 0，向前，小于 0，向后
49.      {
50.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH6,1000);
51.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH4,(uint32)(Speed_R_Last - MOTOR_DEAD_V
AL_R)); //加入死区电压
52.      }
53.      else

```

```
54.      {  
55.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH4,1000);  
56.          FTM_PWM_Duty(FTM0,FTM_CH6,(uint32)(-Speed_R_Last - MOTOR_DEAD_  
VAL_R)); //加入死区电压  
57.      }  
58.  
59.  }
```

## 五. 传感器参数的整定

### 1. 采集 Z 轴输出和角度输出

#### 1. 整定的目的

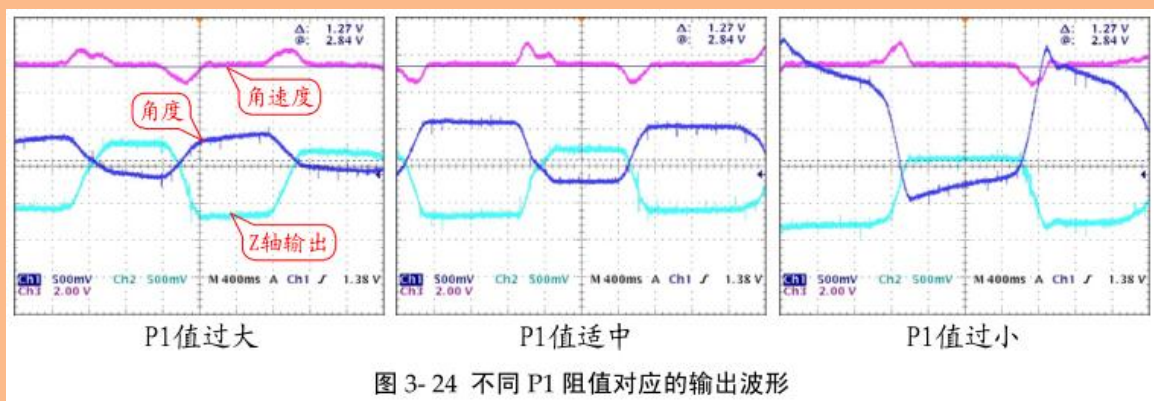
主要调节滑动变阻器，使硬件角度和 Z 轴输出趋势一致。其中滑动变阻器改变角速度的比例。



#### 2. 整定的方法

从模块正面看，滑动变阻器,顺时针旋转到顶端，然后逆时针开始旋转。

首先硬件滤波中间角度从 0 开始上升，旋转到一定程度，角度的波形与 Z 轴的趋势一致，当继续逆时针旋转，出现数值跟踪缓慢和超调等现象。反复调整滑动变阻器，找到合适的状态。



具体操作方法：向前转动 45 度，静止，然后向后转动 45 度，静止。

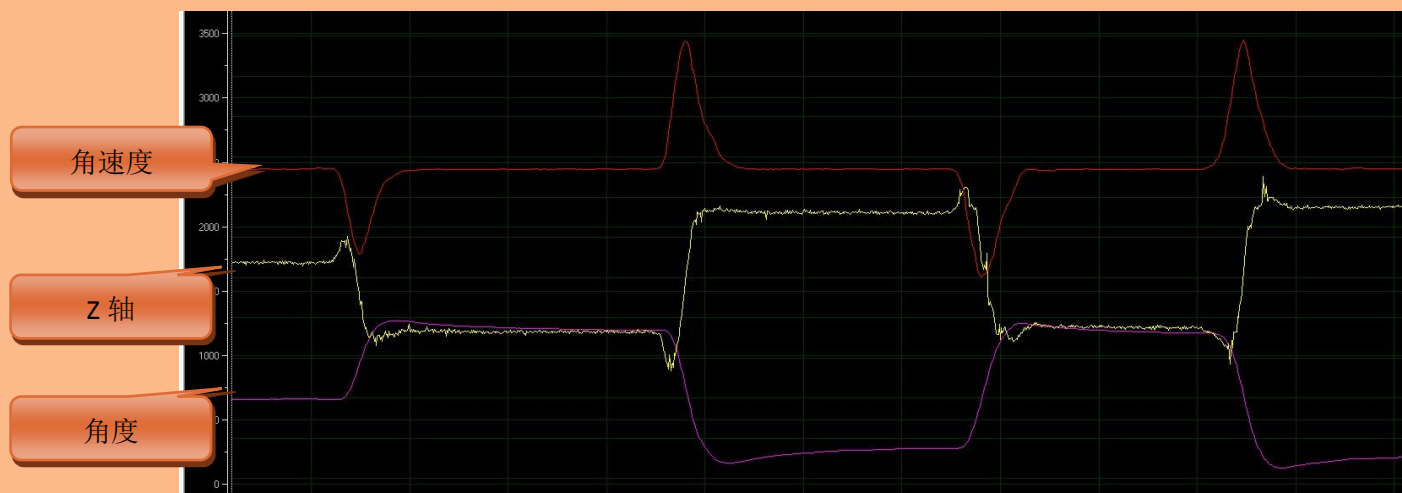
如下图所示就是采集回来的波形分析：

红色 为 ENC03 角速度数值

黄色 为 Z 轴数值

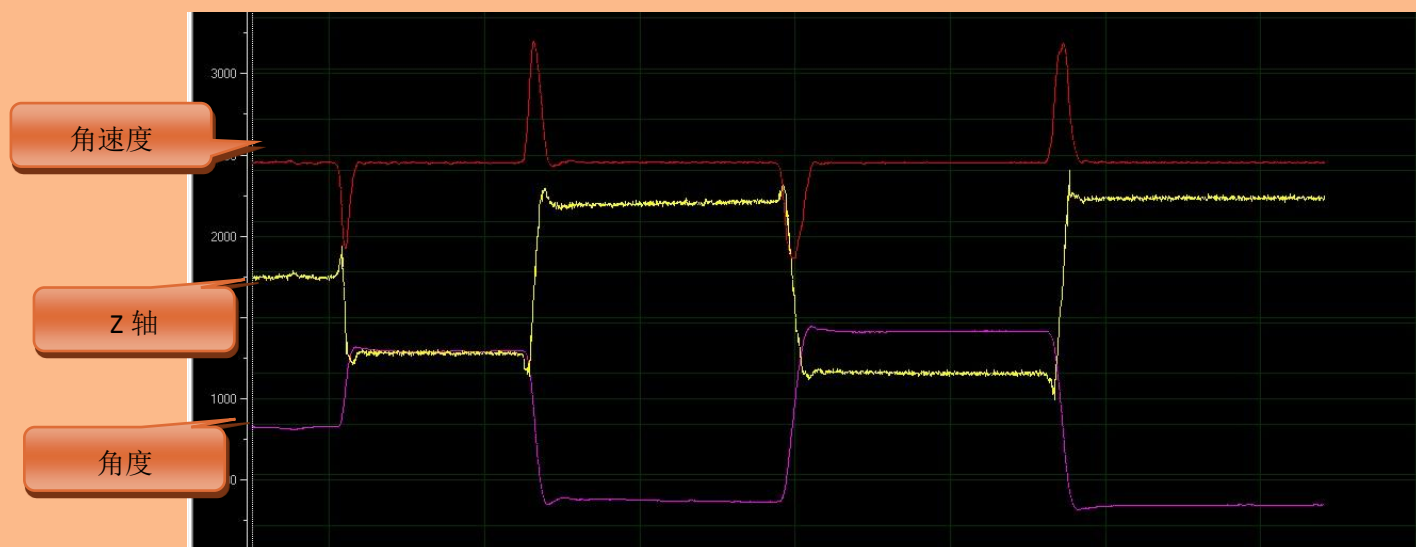
粉色 为 硬件滤波后的角度

### 超调现象分析



分析：从模块正面，逆时针旋转滑动变阻器到一定程度，角度输出相对于 Z 轴超调。

## 正常现象分析



分析：从模块正面，继续逆时针旋转滑动变阻器到一定程度，此时角度和 Z 轴不超调，跟踪不缓慢，其中角度输出和角速度方向相反。

## 跟踪缓慢分析



分析：从模块正面，继续逆时针旋转滑动变阻器到一定程度，此时角度输出比较缓慢。

## 2. 计算陀螺仪的角速度和融化后角度

陀螺仪的角速度和融合后的角度，都不能直接拿来计算，而是需要经过处理。  
在 `AD_Calculate` 函数内进行下面的换算：

更多资料，请访问野火初学 123 论坛：[www.chuxue123.com](http://www.chuxue123.com)

```

1.      Rd_Ad_Value();                                //采集 AD(Z 轴、角度、陀螺仪角速度)
2.
3.      g_fCarAngle=(float)(real_angle-real_angle_vertical)*ratio;
4.                                // 归一化后的角度 = (AD 采集的角度 - 角度中值)/归一化比例
5.                                // g_fCarAngle 为归一化到-90 +90 内的角度
6.
7.      Gyro_Now = (int)(GYRO_VAL - ENC03 );
8.                                // 陀螺仪新值 = 陀螺仪中值 - AD 采集的陀螺仪角度
9.                                //Gyro_Now 减去中值后的角速度

```

## 陀螺仪中值的测量

保持车模静止，测出 ENC03 静止的数值 GYRO\_VAL

假定测得 ENC03 静止的 值 为 2430

那么在 control.h 里面 修改 GYRO\_VAL 的值：

```

1.  #define GYRO_VAL                2430           //陀螺仪中值

```

一般加大向后，减少向前（与安装在车上位置相关）

如果偏左偏后转动，就需要调陀螺仪位置。

## 角度中值的测量

保持车模站立平衡，测量出车模实际的直立角度输出 real\_angle\_vertical

假定测得角度的输出值为 920

那么在 control.h 里面 修改 real\_angle\_vertical 的值：

```

1.  #define real_angle_vertical 920           //角度

```

## 角度归一化系数的确定

\* ratio 的确定，向前水平放置车模，测量出角度输出数值 real\_angle\_\_forward，

或者向后水平放置车模，测量出角度输出数值 real\_angle\_backward.

$ratio = 90 / (real\_angle\_forward - real\_angle\_vertical)$

那么在 control.h 里面 修改 ratio 的值：

```

1.  #define ratio                0.118        //归一化比例

```

\*不设置 ratio 也可以，直接进入下一步骤。只要调节比例参数 P\_ANGLE 即可。



## 六. 控制参数的整定

此部分主要修改比例参数 `P_ANGLE` 和微分参数 `D_ANGLE`

涉及的代码:

```
1. void Speed_Calculate(float angle, float angle_dot); //速度计算
```

这个函数内部会调用如下代码:

```
1. speed_Start = angle * P_ANGLE + angle_dot * D_ANGLE ; //直立时所要的速度
```

具体操作的方法:

先设定 `D = 0`, 逐步增加 `P` 参数, 当车模出现震荡, 加入 `D`, 当出现抖动, 增加 `P`, 反复调节 `P`, `D` 即可实现直立。

如果需要长时间静止, 还需要加入编码器, 双闭环, 才行。

比如:

```
1. #define P_ANGLE          30
2. #define D_ANGLE          0.5
```

分析:

比例控制能迅速反应误差, 从而减小误差。但不能消除误差, 微分控制可以减小超调量, 克服震荡, 使系统稳定性提高, 加快动态响应速度, 较小调整时间, 从而改变动态性能。

取值范围:

FTM 初始化为 1000, 所以要根据融合的角度 `g_fCarAngle` 和角速度 `Gyro_Now` 的大概取值范围确定 `P`、`D` 参数, 主要结果不能太小, 这样输出的 PWM 太小, 也不能超出 1000。

## 七. 调节过程中出现的问题

### 1. 需要注意传感器的正负方向

当角度向前倒下, 小车电机向前, 当角度向后倒下, 小车电机向后, 最终融合的角度和角速度大小和变化趋势, 根据上图趋势。原则是当融合的角度为正, 角速度也需要按照同方向增大。角速度相当于正向反馈。否则当 2 者方向判断相反, 小车不能直立。

### 2. 增强电机驱动能力

K60I/O 口同时驱动 4 个 7971, 驱动能力不足。野火的电机驱动加入了 MOS 管进行隔离反相, 提高了驱动能力。

由于 PWM 经过反相（单片机输出占空比为 20%，电机驱动实际输入占空比为 80%），因此单片机输出 PWM 占空比的时候也需要反转。

### 3. 车模往一个方向偏，为什么？

首先确定安装模块是否水平，先尝试反复调整位置，观察是否能静止。

接着可以试图修改车模实际的直立角度输出 `real_angle_vertical`。

这是因为你目标角度为 0，然后中值测量不准确，导致计算出的角度和目标 0 度角有偏差，也可以修改 ENC03 静止的数值 `GYRO_VAL`。

注明：文档参考官方文件《电磁组直立车模参数整定与调试指南 1.0》结合 K60 处理器编写。